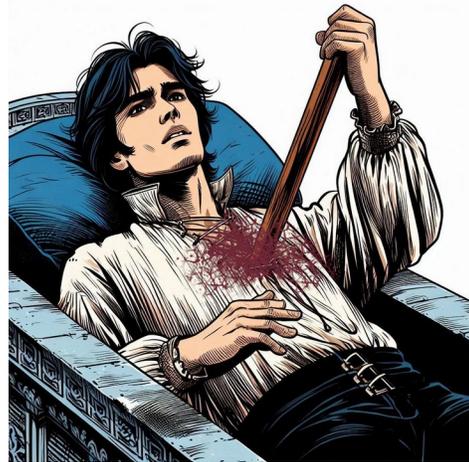


# Escher



- Doru ? O mestre me enviou aqui. Ohhh !!!!  
O que aconteceu com você ?!?!



- Escher, eu .... eu fiz coisas horríveis, eu machuquei pessoas que eu conhecia.

- Doru, você não pertence mais a essas pessoas, a esta vila. Você está morto pra elas, você morreu **por** elas, e veja o que elas fizeram a você, você não deve nada as estas pessoas.

- Eu sinto que eu consigo me controlar, eu.., nós não precisamos machucar as pessoas. O mestre, ele nos transformou em monstros. Mas eu posso sentir minha alma lutando aprisionada. Eu tenho fé que nós podemos nos libertar. Nós podemos fugir, ir embora e tentar recomeçar a vida em outro lugar. Nós podemos ir a Kartakass que era o seu sonho.

- Quem

sabe um dia Doru, mas este não é o momento. Vamos voltar ao castelo, tem alguém lá esperando por você.

- Meu pai, eu não posso abandonar meu pai. Ele cuidou de mim, mesmo nesse estado, mesmo com esta malidão. Eu não posso abandoná-lo.

- Seu pai vai ficar bem, ver você do jeito que você está é um sofrimento para ele. Nós temos que partir daqui agora. Se você ficar pode acabar causando ainda mais mal para o seu pai. Ele já sofreu demais, mas ele é um homem de fé, ele vai encontrar consolo nas escrituras. Vamos, o futuro nos espera, você tem que deixar sua antiga vida. Não olhe para trás.



- O Senhor da Luz pode nos salvar Escher, eu sei disso. Eu vi o poder dele, tinha uma mulher com os forasteiros. Eu a vi invocando o poder. Ele fez milagres através dela.

- *Esqueça esses milagres Doru, milagres não existem. Ela devia ser algum tipo de bruxa, feiticeira, conjurando magia do demônio. Oh Doru, você é tão inocente.*



# Ludmilla



- Elizabeth Durst, aschanrem yakly mandaris actonikt, yearch zaarchtpet. Volux peliantri, marsdi mashar.
- Elizabeth, o que aconteceu aqui ?
- Gustav, ..., vingança, ....., ele trouxe assassinos pra nossa casa. Eles me atacaram, eles querem impedir Lorgoth



- Onde está o cavaleiro ?
- Estava com eles, com os assassinos. O maldito, fugiu ...



- Praga Elizabeth, nem depois de morta, maldita seja. E o fragmento ? Onde está o fragmento ?
- Comigo, está no meu pescoço. Arghhh, eu não tenho mais pescoço, hahaha, hihhi. Gustav estava aqui, ele quer vingançaahhhh ...
- Blargh. Estúpida imprestável. Firus anartis, magno flux, artheos marashi.

\*\*\* Flush, um jato de fogo incendeia os escombros \*\*\*

- Lady Ludmilla, meu corpo, minha casa. O mestre me prometeu a vida eterna. A vida e..ter...nahh ....

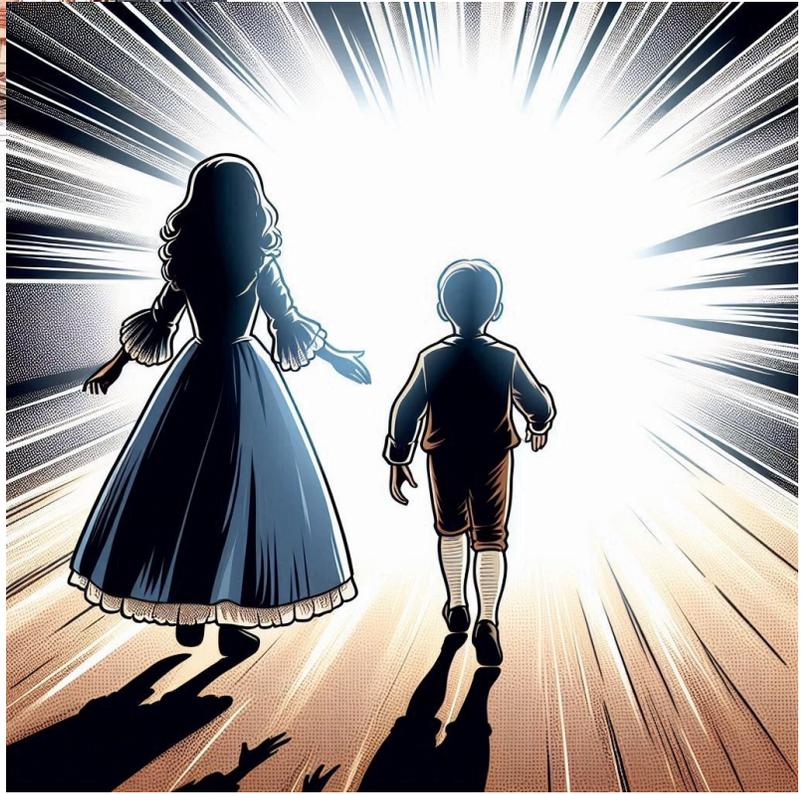
- Você falhou Elizabeth, voce falhou miseravelmente. Queime no fogo do inferno.

\*\*\* Com um gesto, a cabeça decepada de Elizabeth Durst se incendeia. \*\*\*

- Amanthe. Irae, visio magnas.

\*\*\* Ludmilla se concentra por alguns segundos. \*\*\*

- Que merda. Não está aqui.



# Strahl



- Mestre, os forasteiros. Foram eles que destruíram a mansão Durst. Eu dispensei Elizabeth dos nossos serviços.

- *Humm, vamos aguardar mais um pouco. Eu irei ter com esses forasteiros logo, logo. Mas tenho assuntos mais urgentes no momento.*

- *Minhas Damas, vamos nos reunir em breve, eu prometo. Mas suas tarefas são importantes, não se distraiam por minha causa.*



## *Alguns Fatos sobre Ravenloft*

- A grande maioria dos padres e sacerdotes da igreja não faz magia divina, apenas um ou dois em cada cem conseguem usar magia. Mesmo assim entre eles, a maioria consegue apenas conjurar *cantrips* e feitiços de níveis baixos. Aqueles que conseguem evocar grandes milagres são considerados santos, eles são bastante raros, e costumam aparecer uma vez a cada século.
- Os clérigos não consideram magia divina como “magia”. Eles acreditam que não são eles que fazem a magia, eles são apenas canais pelos quais o Senhor da Luz executa seus milagres.
- Os druidas e bruxas são sacerdotes de diversas religiões antigas, consideradas pagãs pela igreja. Eles não são unidos e não possuem nenhum tipo de organização grande. Os grupos que veneram a mesma religião são geralmente localizados. A igreja caça esses indivíduos como hereges.
- Magia arcana não é bem vista. Quando Darkon era o maior reino dos domínios, a faculdade na cidade de Il Aluk tinha cursos de magia. Mas a grande maioria dos alunos não conseguia passar do nível de *cantrips*. Após um holocausto ocorrido no cidade, onde uma grande explosão mágica matou milhares de pessoas, a Igreja passou a apontar a magia arcana como extremamente perigosa, e ligada a demônios. Os grupos de estudiosos de magia arcana passaram a organizar suas atividades em segredo.
- Armas de fogo são mais comuns em alguns domínios do que outros, porém tem ganho popularidade entre os aventureiros.
- Os Vistani não são bem vistos pela população em geral. Mas nem todo Vistani é igual ao outro, apesar de compartilharem elementos da sua cultura. Mesmo a forma como as caravanas se organizam é diferente entre eles. Acredita-se que os Vistani possuem poderes mágicos, eles podem prever o futuro (nenhum tipo de magia consegue fazer isso com precisão em Ravenloft), amaldiçoar as pessoas e viajar pelas névoas.
- Rudolph Van Richten é o mais famoso caçador de monstros de todos os domínios. Mas outros nomes também são lembrados quando se trata de enfrentar o sobrenatural, entre eles Alanik Ray, George Weathermay e suas duas filhas.
- Maldições em geral e licantropia são muito mais difíceis de se livrar em Ravenloft. A magia “Remove Curse” funciona apenas em alguns casos, e mesmo assim deve ser acompanhada de outros rituais, condições específicas ou determinados componentes materiais. Uma maldição de um Vistani por exemplo, só termina se uma determinada ação for concluída, que varia com a maldição. Dizem que raiz de mandrágora pode evitar licantropia se for consumida antes da primeira lua cheia, mas esta raiz é venenosa e pode causar a morte da pessoa que a ingerir.