

Ravenloft – Curse of Strahd



Madame Eva :

Entrem, entrem, estava esperando por vocês. Eu consigo ver o futuro, o passado e o presente. Mas vocês são Ta'veren. Vocês alteram o seu próprio destino e o destino daqueles a sua volta.

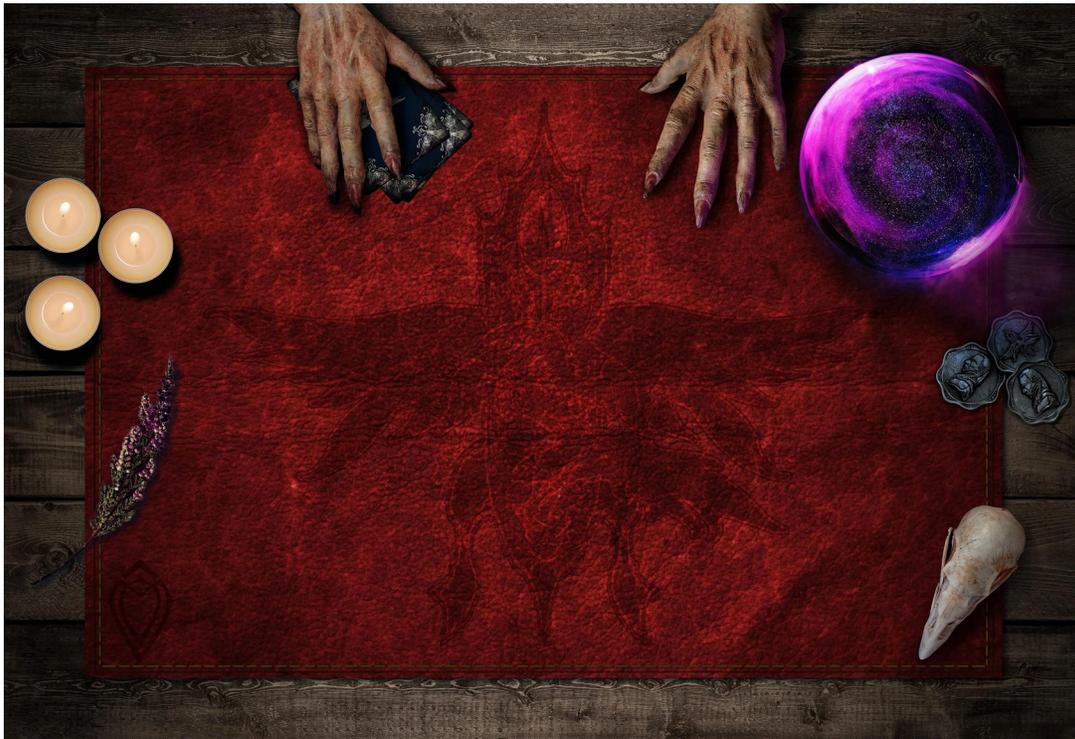
Vocês estão presos em uma casa, e nesta casa vive um monstro. Ou vocês derrotam o monstro e estão livres, ou o monstro irá destruir vocês.

Non de Felt : Acho que a senhora se enganou, nós **estávamos** presos em uma casa com um monstro.

Madame Eva: Não, meu filho, vocês ainda estão.

Sentem-se, o Tarokka vai dizer tudo o que vocês precisam saber. Eu vi que vocês estão destinados a enfrentar o monstro, mas vão precisar de ajuda. Este monstro controla tudo em sua casa, e a casa é ao mesmo tempo parte do monstro e sua prisão.

As cartas vão revelar o que vocês precisam para derrotar o monstro.



Carta 1-2 (Esquerda) : Estas cartas falam de história. O conhecimento antigo que vai ajudar vocês a melhor entender seu inimigo.



Um homem não é o que parece, ele viaja num vagão colorido. Ele possui o conhecimento que vocês buscam. Procure pelo feiticeiro na torre do lago. Deixe os servos do feiticeiro guiarem vocês até aquele que vocês procuram.

Cartas 3-4 (Topo) – Estas cartas falam de uma poderosa força para o bem e proteção, um símbolo sagrado de grande esperança.



Olhe para o oeste. Procure um lugar onde a doença e a loucura são criadas. Encontre um poço benzido pela luz do sol branco. O tesouro que vocês buscam está escondido enterrado na casa de um santo.

Cartas 5-6 (Direita) – Estas cartas representam poder e força. Elas falam de uma arma de vingança: uma espada feita de raios da luz do sol.



Eu vejo uma casa caída guardada por um grande dragão de pedra, a chave para o que vocês buscam jaz em mãos que já foram limpas, mas agora estão corrompidas. O seu poder é dormente, e não será dado de graça. Para libertar este poder, vocês devem buscar o pico mais alto, e encontrar os guardiões do passado.

Cartas 7-8 (Baixo) – Estas cartas colocam luz sobre aqueles que vão ajudar muito em sua batalha contra a escuridão.



Seu aliado vaga por estas terras sozinho, buscando por seu mentor. Ela não permanece em um mesmo lugar por muito tempo. Ela poderá ser encontrada na torre do feiticeiro, ou na abadia de Santa Markovia, próxima das névoas. Vocês podem encontrar outros aliados que desejam ajudar, mas devem escolher com cuidado. Pois alguns podem ser assim como as névoas.

Carta 9 (Centro) – Seu inimigo é uma criatura das trevas, seus poderes estão além do alcance de meros mortais.



O Lorde das Trevas. Busque o mestre dessas terras em seu castelo. Quando a hora estiver próxima, estejam prontos ou não, ele irá encontrá-los lá. Ele se move como as névoas, ele está em todo o lugar, e em nenhum lugar.